



Golf am Niederrhein

© by TaM 2010

Am Niederrhein befinden sich zahlreiche herrliche Golfplätze, deren Greens and Fairways von den Golfern unterschiedliche Leistungen fordern. Welches Handicap, bzw. welche Voraussetzungen auf den einzelnen Golfanlagen erforderlich sind, um den Kurs zu spielen, entnehmen Sie bitte den Ausführungen über den jeweiligen Golfplatz. Des Weiteren bieten sowohl Golfplätze, als auch spezielle Übungsanlagen auch Anfängern diverse Möglichkeiten ihren Abschlag zu trainieren.

Handicap [HCP]: Aus dem Handicap, der so genannten Stammvorgabe, wird vor dem Spielbeginn die sogenannte Spielvorgabe errechnet. Bei einem 18 Lochgolfkurs gibt es für jede der 18 Bahnen einen Richtwert für die Schlagzahl, alle Schläge zusammen ergeben das Par für den Kurs. Je nach Länge der Bahnen sind entweder drei, vier oder fünf Schläge vorgegeben. Die meisten Kurse haben ein Par von 72, das sich meist aus je vier Bahnen a Par 3 und Par 5 und zehn Bahnen mit Par 4 ergeben. Eine einfache Methode zur Ermittlung eines Handicaps ist die Berechnung des Durchschnitts aus den letzten Spielen.



Tee/Abschlag :

Meist eine Ebene Fläche von etwa 100m², die als Abschlagsort des jeweiligen Loches dient.

Green/ Grün

Ist eine sehr kurz geschnitten Fläche rund um das jeweilige Loch, von der aus der Ball eingeputtet wird.

Par

Vorgegeben Anzahl der Schläge für einen Kurs, bzw. ein Loch.

Golfodrom

Eine besondere Art der Driving Range, die kreisförmig angeordnet ist

Fairways:

Als Fairways werden die Flächen bezeichnet die zwischen Abschlag und Loch liegen. Sie können eine Länge von 80 bis 550 Meter haben.

Bunker

Bunker sind Hindernisse die in den Golfkurs eingebaut sind. Meist handelt es sich um Sand oder Wasserbunker.

Rough

Als Rough wird die Fläche entlang der Fairways bezeichnet, die von hohen Gräsern und Büschen, aber auch Bäumen bewachsen ist.

Driving Range

Der Übungsplatz eines Golfplatzes, auf dem man den Abschlag üben kann. Er ist meist in verschiedenen Längenabschnitte unterteilt.

reserviert für Werbebanner